

4 kwietnia 2019 r. uczniowie klasy III b po raz kolejny odwiedzili Gminną Bibliotekę Publiczną im. Kaspra Wojnara w Jedliczu. Dzisiejsze spotkanie różniło się znacznie od wcześniejszych, a to za sprawą tematu zajęć. Tym razem uczniowie zmierzyli się z zagadkami logicznymi i łamigłówkami dotyczącymi programowania. Mieli okazję zagrać w grę „Scottie Go! Labirynt”. To innowacyjna gra do nauki programowania. Jest ona połączeniem kartonowych klocków, za pomocą których gracze układają komendy programistyczne oraz aplikacji, która wyznacza zadania, skanuje ułożone rozwiązania i przekształca je w ruch i zachowanie Scottiego oraz poznanych w grze innych bohaterów. Następnie dzieci układały drogę dla robota i programowały ją na tabletach. Finalnie sprawdzały, czy dobrze wykonały zadanie. Robot musiał dokładnie przejść po zaplanowanej trasie. Było to dla uczniów nie lada wyzwanie, ale także wielka frajda. Czas minął szybko, ale zdobyte umiejętności w zakresie programowania z pewnością przydadzą się w przyszłości.

Renata Woltmann

{gallery}2019/biblio\_wizyta{/gallery}