

## **Konkurs plastyczny**

### **„Moja ulubiona książka”**

Na pewno każdy z Was ma taką książkę, która zapadła w Waszej pamięci i którą określicie mianem swojej ulubionej. Tak?... To świetnie się składa! Teraz możecie stworzyć plakat reklamujący tę książkę.

Konkurs przeznaczony jest dla uczniów w dwóch kategoriach: klasy 1 – 3 oraz klasy 4-6.

Waszym zadaniem jest wykonanie plakatu o tematyce związanej z dowolnie przez Was wybraną książką, którą chętnie polecilibyście innym.

**Pamiętajcie, aby nie była to lektura szkolna !**

Jury będzie zwracać uwagę na to, żeby prace miały cechy plakatu reklamowego: wzbudzały zainteresowanie daną książką, zawierały jej tytuł, autora, krótką zachętę do przeczytania danej pozycji (np. hasło reklamowe, opis książki w kilku zdaniach) i koniecznie ilustrację. Ważne, aby była to praca indywidualna i samodzielna. Serdecznie zachęcam wszystkich uczniów do udziału w konkursie.

Z niecierpliwością czekam na Wasze dzieła.

Termin składania prac upływa **25 października 2019 r.**

Do konkursu zaprasza organizatorka - Bożena Janocha.

W załączniku zamieszczam regulamin.

### **REGULAMIN KONKURSU**

#### ***Moja ulubiona książka***

##### **□□□□ I. Cele konkursu:**

- zachęcenie dzieci i młodzieży do czytania książek,
- rozwijanie wyobraźni oraz umiejętności wypowiedzi artystycznej wśród dzieci i młodzieży.

##### **II. Adresaci konkursu:**

Konkurs obejmuje dwie kategorie wiekowe:

I kategoria – uczniowie klas I-III ,

II kategoria – uczniowie klas IV –VI .

##### **III. Zasady konkursu:**

1.Zadanie konkursowe polega na wykonaniu pracy plastycznej (plakatu reklamującego) o

tematyce związanej z dowolnie wybraną książką , która nie jest lekturą szkolną.

2.W konkursie mogą wziąć udział prace stworzone przez uczniów samodzielnie i indywidualnie. Każdy uczeń może zgłosić do konkursu tylko jedną pracę.

3.Prace mogą być wykonane dowolną techniką w formacie A3.

4.Podpisane prace (imię i nazwisko, klasa) należy oddać do biblioteki szkolnej w terminie do dnia 25 października 2019 r.