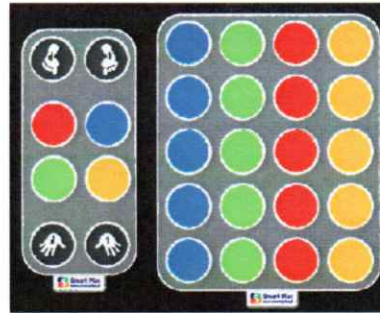


INSTRUKCJE DLA GRY

TWISTER



Zabawa wymagająca elastyczności i koordynacji ruchowej.

Tradycyjny TWISTER

W grze uczestniczy 3 zawodników.

Jeden zawodnik odgrywa rolę sędziego. Gra odbywa się 1 na 1.

Dwóch zawodników ustawia się na jednej ze stron planszy 20 kótek. Sędzia wskazuje (demonstrując sam ruch) gdzie zawodnik musi umieścić swoją rękę lub nogę.

Np. prawa stopa na niebieskim polu.

Gra trwa do momentu aż któryś z uczestników dotknie ziemi inną częścią ciała wyłączając rękę i nogi. Wybieramy wtedy nowego sędziego i kontynuujemy grę.

Gra w rzędy

Plansza z 20 polami jest używana także do gry w "trzy z rzędu" bazującej na zasadach popularnej gry w kółko i krzyżyk.

Zawodnicy naprzemiennie umieszczają na polach woreczki z grochem lub kamienie.

Pierwszy zawodnik, który zajmie 3 pola w jednej linii (pionowej, poziomej lub po przekątnej) wygrywa.

