

***XXI Mistrzostwa Bartoszyc w Futsalu im. Stefana Pszczoły***

**Regulamin**

**I. Organizator.**

- Bartoszycki Ośrodek Sportu i Rekreacji

**II. Współorganizator**

- Urząd Miasta Bartoszyce

I**II. Miejsce i termin.**

- Hala Sportowa przy ul. Słowackiego 2

- rozpoczęcie turnieju **27 listopada 2021**

**IV. Cele turnieju**

- umożliwienie rywalizacji sportowej drużyn piłkarskich

- promocja i popularyzacja piłki nożnej wśród mieszkańców powiatu Bartoszyce

- integracja społeczności lokalnej

**V. Warunki uczestnictwa.**

- wpisowa opłata drużyny wynosi 300 zł, w przypadku zespołów które brały udział w poprzedniej

nie dokończonej edycji 200 zł

- zespół zostanie zapisany do Mistrzostw z chwilą opłacenia wpisowego

- każdy zespół musi posiadać jednakowe stroje sportowe,

- **ilość miejsc ograniczona do 16 zespołów,**

- rozgrywki są przeznaczone dla amatorów i dla klubów sportowych z powiatu i z zaprzyjaźnionych

klubów powiatów ościennych

- ukończone 16 lat – zgoda rodziców/opiekunów/, organizator ma prawo do zweryfikowania danych

**VI. Zgłoszenia do rozgrywek.**

1. Zgłoszenie do rozgrywek powinno zawierać:

- nazwę drużyny,

- imienną listę zawodników reprezentujących drużynę (maksymalnie 14 osób) wraz z zaznaczeniem

osoby kontaktowej kapitan/kierownik drużyny **(druki u organizatora).**

2. Drużyny należy zgłaszać w nieprzekraczalnym terminie do dnia **8 listopada 2021 r. do godz.15.00**

**/decyduje kolejność wpłat wpisowego/**  tel. 793 798 401, e-mail; slawomir.kirkuc@bartoszyce.pl

3. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry

w piłkę nożną.

**VII. System rozgrywek.**

System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów i zostanie ustalony przez

organizatorów i podany na stronie [bosir.pl](http://www.bosir.pl) oraz na bartoszyce.wm.pl

Mecze rozgrywane będą w soboty i niedziele / w zależności od ilości zgłoszonych zespołów/

**VIII. Przepisy i skład drużyny.**

1. Zespoły rywalizują w 5 osobowych składach ( bramkarz i czterech zawodników w polu).
2. Każdy zespół musi posiadać jednakowe stroje sportowe.
3. **W zespole mogą grać zawodnicy, którzy zostali wpisani do formularza zgłoszeniowego – max 14 zawodników.**
4. **Do protokołu meczowego kapitan może dopisać zawodnika /z wpisaniem również do formularza zgłoszeniowego/, w przypadku gdy w formularzu nie była podana pełna lista 14 zawodników. Nie można wykreślać i dopisywać innych zawodników gdy na formularzu została podana kompletna lista 14 zawodników.**
5. Zmiany odbywają się systemem hokejowym.
6. Czas gry 2 x 20 min. + 5 min. Przerwy.
7. Godzina podana w terminarzu jest godziną podaną meczu. Drużyny, która spóźnią się na rozpoczęcie meczu więcej niż 5 minut otrzymują walkower.
8. Minimalna ilość zawodników na boisku w momencie rozpoczęcia spotkania – 4 zawodników.
9. W wypadku nie spełnienia przez drużynę pkt.6 i 7 regulaminu, zespół w danej kolejce zostanie ukarany walkowerem (5:0).
10. Drugi walkower skutkować będzie wykluczeniem drużyny z zawodów. Organizator nie zwraca drużynie wykluczonej wpłaty wpisowego.
11. Mecz rozgrywany jest bez zatrzymywania czasu z wyjątkiem kontuzji zawodnika, wtedy o zatrzymaniu czasu decyduje sędzia zawodów.
12. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnik drużyny przeciwnej musi znajdować się przynajmniej w odległości 5 metrów od piłki.
13. Rzut z autu wykonywany jest nogą z linii lub z poza linii boiska /zawodnik drużyny przeciwnej musi znajdować się co najmniej 2 metry od piłki , w przeciwnym razie otrzyma kare 1 min/.
14. Rzut karny z 7 metrów za przewinienie w polu karnym ( pole 6 m do gry w piłkę ręczną).
15. Po każdych sześciu faulach zespół zostaje ukarany rzutem karnym z 9 metrów, za następny faul jest przyznawany rzut karny.
16. Zabrania się wchodzenia w przeciwnika tzw. wślizgiem
17. Obowiązuje gra w miękkim obuwiu.
18. Na ławce rezerwowych zasiadają tylko zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek, przebrani w stroje i gotowi do gry oraz jedna osoba z kierownictwa drużyny
19. Zmiana – zawodnik, który wejdzie wcześniej niż zawodnik schodzący – kara 1 min.
20. Za zwycięstwo drużynie przyznawane są 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.
21. O kolejności miejsc w tabeli decyduje kolejno:

- liczba zdobytych punktów,

- wynik bezpośrednich spotkań zainteresowanych drużyn,

- korzystniejsza różnica bramek

- większa liczba strzelonych goli

- losowanie.

11. Kary dyscyplinarne:

- upomnienie ( kara 1 min)

- żółta kartka ( kara 2 min )

- zawodnik ukarany drugą żółtą kartką w jednym meczu otrzymuje kartkę

czerwoną . Zespół gra w niekompletnym składzie przez 5 minut

- czerwona kartka – kara meczu dla zawodnika. Zespół gra w nie kompletnym składzie przez

5 minut

- czas kary liczony jest z chwilą rozpoczęcia akcji

- kara dyskwalifikacji zawodnika z turnieju będzie miała miejsce wówczas, gdy zawodnik w sposób

czynny znieważy sędziego, przeciwnika a nawet współzawodnika

- walkower – wynik 5:0

- w przypadku, gdy drużyna przegra dwa mecze walkowerem zostaje skreślona z turnieju, bez

zwrotu wpisowego, a w przypadku gdy rozegrała mniej niż 50% meczy, rozegrane mecze uznaje

się jako nie odbyte

- zawodnik wszczynający bójki podczas mecz, bezpośrednio po jego zakończeniu lub z ławki

rezerwowych, bądź bierze w niej udział zostaje zdyskwalifikowany do końca rozgrywek

**X. Postanowienie końcowe.**

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka Organizator.
2. **Kapitan zespołu, podpisując protokół przed meczem jest odpowiedzialny za faktyczny stan wpisanych zawodników i osoba grająca nie wpisana do protokołu meczowego, powoduje walkower!!!**
3. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran- plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.
4. Zawodnicy, sędziowie ubezpieczają się we własnym zakresie.
5. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach, obrączkach itp. w przypadku takich zdarzeń uczestniczą w meczach na własną odpowiedzialność.
6. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na w/w osobę.
7. Zabrania się gry pod wpływem alkoholu i narkotyków oraz spożywania ich podczas rozgrywek na hali.
8. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
9. Organizator nie zabezpiecza piłek do rozgrzewki.
10. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach regulaminu – odpowiedzialny jest kapitan/kierownik drużyny.
11. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzia , przed meczem , ma obowiązek sprawdzenia tożsamości zawodników.
12. W razie zaistnienia innych nie przewidzianych okoliczności w trakcie spotkania, na wniosek kapitana drużyny, do momentu zakończenia spotkania, sędzia /organizator/ rozstrzyga zaistniałą wątpliwość tuż po zakończeniu spotkania.

**Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty nie będą weryfikowane.**

1. Wszelkie spory wynikłe w trakcie trwania turnieju rozstrzygane będą przez Organizatora,
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w trakcie trwania turnieju.

**X. Nagrody i wyróżnienia.**

1. Każda drużyna otrzyma puchar wg zajętego miejsca.
2. Medale dla trzech pierwszych zespołów.
3. Przewidziane są także statuetki i nagrody rzeczowe dla:

**- najlepszy strzelec** - zawodnik z największą ilością strzelonych bramek / przy równej ilości bramek dwóch i więcej zawodników decyduje wyższe miejsce zespołu w tabeli. W razie zdobycia tej samej ilości bramek przez zawodników z tej samej drużyny – o wyborze decyduje kapitan zespołu /

**- najlepszy bramkarz** – bramkarz, który ma mniejszą ilość wpuszczonych bramek w danym zespole / przy równej ilości bramek dwóch i więcej bramkarzy decyduje wyższe miejsce zespołu w tabeli. Pod uwagę brani będą bramkarze , którzy bronili w 75% meczy.

3. Na zakończenie turnieju zostaną rozlosowane nagrody rzeczowe wśród wszystkich zawodników.

Warunkiem odebrania nagrody jest obecność zawodnika podczas losowania.

**XI. Puchar Fair Play.**

Zespół który zgromadzi najmniejsza ilość punktów otrzymuje w/w puchar.

*Punktacja:*

1 pkt. – faul / zliczany do rzutu karnego/

2 pkt. – upomnienie 1 minutowe

5 pkt. – żółta kartka

8 pkt. – czerwona kartka

10 pkt. – walkower